

- **Juniorenliga (U19 – 4 Teams)**

Spielberechtigte Jahrgänge:

2002, 2003 und 2004; sowie alle Jugendspieler der Jahrgänge 2005 – 2007.

Ligeneinteilung (5 Teams):

TV Augsburg, ERC Ingolstadt, Deggendorf Pflanz, IHC Atting

Spielmodus:

Es wird eine Doppelrunde absolviert, sodass jedes Team 12 Spiele hat. Entsprechend der Platzierungen nach der Hauptrunde wird eine Playoff Runde der besten vier Teams im Modus Best of three gespielt (Halbfinale und Finale, der dritte Platz wird nicht mehr ausgespielt). Der Playoffsieger ist bayerischer Meister und damit für die Teilnahme an der deutschen Meisterschaft berechtigt. Zu den Playoffdetails siehe Anhang 1.

- **Jugendliga (U16 – 7 Teams)**

Spielberechtigte Jahrgänge:

2005, 2006, 2007; sowie alle Schülerspieler der Jahrgänge 2008 – 2010.

Ligeneinteilung (7 Teams):

IHC Atting I, IHC Atting II, Deggendorf Pflanz I, ERC Ingolstadt I, ERC Ingolstadt II, TV Augsburg, Deggendorf Pflanz II

Spielmodus:

Es wird in zwei Staffeln gespielt. In Staffel 1 spielen die vier Teams Atting I, Deggendorf I, Ingolstadt I und Augsburg. In Staffel 2 spielen die drei Teams Atting II, Deggendorf II und Ingolstadt II. Jede Staffel hat eine eigene Tabelle, am Ende dürfen nur Teams aus Staffel 1 am Playoff teilnehmen.

In **Staffel 1** wird eine Eineinhalbfachrunde absolviert, sodass jedes Team 9 Spiele hat. Zusätzlich wird noch jeweils einmal gegen jeden Gegner aus Staffel 2 gespielt, sodass jedes Team insgesamt auf 12 Spiele kommt.

In **Staffel 2** wird eine Doppelrunde absolviert, sodass jedes Team 8 Spiele hat. Zusätzlich wird noch jeweils einmal gegen jeden Gegner aus Staffel 1 gespielt, sodass jedes Team insgesamt auf 12 Spiele kommt.

Für **Staffel 1** gilt dann: Entsprechend der Platzierungen nach der Hauptrunde wird eine Playoff Runde der besten vier Teams im Modus Best of three gespielt (Halbfinale und Finale, der dritte Platz wird nicht mehr ausgespielt). Der Playoffsieger ist bayerischer Meister und damit für die Teilnahme an der deutschen Meisterschaft berechtigt. Zu den Playoffdetails siehe Anhang 1.

In Abänderung der aktuellen Regelung der ISHD wird auch dieses Jahr bei der Altersklasse Jugend mit **3 mal 18 Minuten** gestoppter Zeit gespielt. Grund: Aus BRIV Sicht macht eine Staffelung von Schüler zu Jugend zu Junioren Sinn. Deshalb wurde die Spielzeit im Vergleich zum Schülerbereich (3 mal 15 Minuten mit gestoppter Zeit) etwas angehoben.

- **Schülerliga (U13 – 5 Teams)**

Spielberechtigte Jahrgänge:

2008, 2009, 2010; sowie alle Bambinispieler der Jahrgänge 2011 und jünger.

Ligeneinteilung:

ERC Ingolstadt, IHC Atting, TV Augsburg, Deggendorf Pflanz, Schwabach United

Spielmodus:

Es wird eine Eineinhalbfachrunde absolviert, sodass jedes Team 12 Spiele hat. Entsprechend der Platzierungen nach der Hauptrunde wird eine Playoff Runde der besten vier Teams im Modus Best of



three gespielt (Halbfinale und Finale, der dritte Platz wird nicht mehr ausgespielt). Der Playoffsieger ist bayerischer Meister und damit für die Teilnahme an der deutschen Meisterschaft berechtigt. Zu den Playoffdetails siehe Anhang 1.

• **Bambiniliga (U10 – 5 Teams)**

Spielberechtigte Jahrgänge:

2011 und jünger; **außerdem in Abweichung zu §4.1.7 Spielregeln dürfen in Bayern auch weiterhin Mädchen des Jahrganges 2010 bei den Bambini mit spielen; in diesem Fall bitte einen Schülerpass bei der ISHD Passstelle beantragen, das reicht in diesem einen Fall auch für die Bambinialtersklasse**

Ligeneinteilung (4 Teams):

ERC Ingolstadt, Deggendorf Pflanz I, Deggendorf Pflanz II, IHC Atting, TV Augsburg

Spielmodus:

Die Bambiniliga wird auch 2020 in Turnierform ausgetragen, jede teilnehmende Mannschaft veranstaltet ein Turnier, an dem alle Teams teilnehmen; es finden insgesamt fünf Turniere statt.

Es wird nach dem System jeder gegen jeden mit einem Zeitbedarf von rund 3 (bei 2 Spielen gleichzeitig) bzw. 5 Stunden (bei nur einem Spielfeld) gespielt.

In der Turnierwertung zählt jeder Sieg 2 Punkte und jedes Unentschieden 1 Punkt. Bei Unentschieden gibt es kein Penalty Schiessen. Bei Punktegleichstand entscheidet zunächst der direkte Vergleich, dann das Torverhältnis und schließlich die Anzahl der erzielten Tore. **Es gibt keine extra Turnierpunkte, für die Gesamtplatzierungen werden einfach die Punkte aus den Einzelspielen aller Turniere aufsummiert.**

Die Mannschaft mit den meisten Punkten am Ende ist bayerischer Bambinimeister 2020.

Durchführung der Turniere:

Die Spielzeit pro Spiel beträgt 1 x 18 Minuten ohne Einspielzeit. Gespielt wird nach beiliegenden Spielplänen. Team 1 ist jeweils die Heimmannschaft, Team 2 das Team mit der kürzesten Anreise, Team 5 das Team mit der weitesten Anreise. Im Eisstadion in Ingolstadt wird auf 2 Spielfeldern parallel gespielt (allerdings mit zwei separaten Stoppuhren), in den Skaterhockeyhallen in Deggendorf, Augsburg und Atting auf einem Spielfeld.

Die Organisation des Turniers obliegt dem jeweils ausrichtenden Verein. Die Siegerehrungen finden jeweils direkt im Anschluss an jedes Turnier statt und werden von einem Vertreter des ausrichtenden Vereins durchgeführt. Jeder teilnehmende Verein soll für seine Siegerehrung Pokale zur Verfügung stellen, einen Pokal für die Platzierung einer jeden Mannschaft. Einen Fair Play Pokal gibt es nicht, dafür bekommen alle Spieler nach dem letzten Turnier zusätzlich zu den Pokalen noch Medaillen, die vom BRIV gestellt werden.

Die Pokale sollen als Emblem das BRIV-Logo aufweisen sowie eine Gravur nach folgendem Schema:

1. Platz
BRIV Bambiniturnier
Ort, Datum

Schiedsrichtereinteilung und –bezahlung:

Bambinispieler müssen nicht von ausgebildeten Schiedsrichtern gepfiffen werden. Sie werden ersetzt durch einen sogenannten **Spielleiter**, der mind. 18 Jahre alt ist und einen gültigen Spielerpass besitzt. Die Heimvereine stellen sicher, dass der Spielleiter sich vorher eingehend mit den speziellen, im Bambinibereich geltenden Regeln auseinander gesetzt hat.

Spielregeln:

Zu beachten ist, dass seit der Saison 2012 für Bambinispiele gesonderte Bestimmungen gelten. Wir bitten deshalb um aufmerksame Lektüre und insbesondere die Heimvereine um Einweisung ihrer Schiedsrichter!

- Grundsätzlich wird nach den gültigen Spielregeln von BRIV/ISHD gespielt.
- Im Eisstadion Ingolstadt wird quer in einer Endzone (Drittel) gespielt:
 - Die offenen Seiten zur neutralen Zone sind mit Balken abzugrenzen, um das Hinausrollen des Balles zu verhindern
 - Die Balken müssen zwischen 10 und 15 cm hoch und nicht breiter als 30 cm sein
 - Die Tore sind **mittig** an den Schmalseiten des Spielfeldes im Abstand von 3 Metern (Torpfofen) von der Bande zu positionieren
- Auf den Skaterhockeyflächen in Deggendorf, Augsburg und Atting werden Bambinispiele über die gesamte Fläche ausgetragen.
- Nach 90 Sekunden wird ein Zeitstopp vorgenommen und das Spiel durch Abpfiff der Zeitnehmer unterbrochen, damit beide Mannschaften in Ruhe wechseln können. Es muss der komplette Block gewechselt werden (wenn anhand der Anzahl der vorhandenen Spieler möglich). Die Überwachung der kompletten Wechsel übernehmen SR, ZN und Mannschaftsoffiziell zusammen. Bei Nichteinhaltung erfolgt ein Eintrag auf dem Formblatt "Besondere Vorkommnisse" und eine Bestrafung nach §16 WKO durch den Disziplinarausschuss ist dann möglich. **Sollte eine Mannschaft weniger als 8 Feldspieler zur Verfügung haben, so darf kein Spieler länger als 2 Wechsel hintereinander spielen.** Nach einem Wechsel wird das Spiel dort wieder fort gesetzt, wo beim Abpfiff der Ball war.
- Jede Mannschaft darf pro Spiel eine Auszeit nehmen.
- **Kein Bully bei TW Ballfesthalten:** Gegnerische Spieler müssen ausreichend Abstand nehmen und der TW gibt den Ball wieder frei, sobald er unbedrängt ist. Damit wird das Spiel flüssiger und die 90 Sekunden Spielzeit können effektiver genutzt werden.
- Bei einem Foul gibt es eine Strafe für den bestraften Spieler, die nach dem Pflichtwechsel automatisch beendet ist. Der bestrafte Spieler muss nicht auf die Strafbank, sondern darf auf die normale Auswechselbank. Sollte innerhalb des Wechsel ein Tor für die gegnerische Mannschaft fallen so darf der bestrafte Spieler **nicht** zurück auf die Spielfläche.
- Wenn ein Ball das Spielfeld über niedrigen Holzbalken auf der offenen Seite hinaus geht wirft der Spielleiter einen neuen Ball an der Stelle, an der der Ball das Spielfeld verlassen hat ein und weist die Spieler mit einem lauten Zuruf „Ball“ auf den neuen Ball hin. Es gibt also keine Unterbrechung oder Bully.
- Eine gelbe Karte zieht einen Spelausschluss für 5 Minuten nach sich (kein Penalty).
- Gelb/Rot bedeutet den sofortigen Ausschluss für das Turnier ohne weitere Folgen.
- Rot bedeutet den sofortigen Ausschluss für das Turnier sowie weitere Konsequenzen, die anhand der WKO vom Spelausschuss festgelegt werden.
- Bei Bambinspielen ist das Anbringen der Trinkflaschenhalter an allen Toren nicht verpflichtend.
- Gespielt wird im Bambinibereich mit laufender Zeit, ausser der Spielleiter zeigt explizit einen Zeitstopp an.
- **Es wird nochmal darauf hingewiesen, dass Bambinispiele körperlos sind, also auch keine fairen Checks wie in allen anderen Altersklassen erlaubt sind.**

Spielerpässe:

Jeder Spieler, der in der Bambiniliga zum Einsatz kommen soll, benötigt einen offiziellen Spielerpass. Dieser muss rechtzeitig unter Verwendung des offiziellen Passantragsformulars bei der Passstelle der ISHD beantragt werden.

Neben dem unterschriebenen Passantrag werden hierfür benötigt: ein aktuelles Passfoto, eine Kopie des Kinder- bzw. Personalausweises sowie ein aktuelles Sporttauglichkeitsattest des Kinderarztes.

Trainerpflicht:



Im Bambinibereich herrscht wie in allen anderen Nachwuchsaltersklassen Trainerpflicht, d.h. es muss bei jedem Spiel ein lizenziertes D-Trainer (oder höherwertig) an der Bande sein. Hier wird die Regel insofern aufgeweicht, dass pro Verein ein lizenziertes Trainer genügt. Das heißt, bei zwei oder mehr teilnehmenden Mannschaften eines Vereines reicht ein lizenziertes Trainer aus. Die Kontrolle obliegt im Bambinibereich den Heimvereinen, die Trainer müssen immer ihre Lizenz im Original dabei haben. Bei Verstoß vermerkt der Zeitnehmer das im Zusatzblatt besondere Vorkommnisse und das Vergehen wird gemäß WKO geahndet.

Mannschaftswechsel im Bambinibereich:

Vereine, die mit zwei oder mehr Teams an der Bambiniliga teilnehmen, ordnen ihre Spieler vor der Saison dem jeweiligen Team zu. Die Mannschaftsaufstellungen sind per Email bis spätestens eine Woche vor dem ersten Turnier an den Staffelleiter zu senden. Im weiteren Saisonverlauf können Spieler zwischen den beiden Mannschaften verschoben werden, jedoch nur bis zu maximal drei Spieler pro Turnier. Diese dürfen entweder von Team 1 in Team 2 verschoben werden oder umgekehrt. Ein Austausch von Spielern (Spieler A wechselt in Team 1, Spieler B dafür in Team 2) ist nicht gestattet. Innerhalb eines laufenden Turniers dürfen grundsätzlich keine Mannschaftswechsel von Spielern vorgenommen werden.

Die Anwendung dieser Regelung, die die Hochspielbestimmungen der WKO im Bambinibereich außer Kraft setzt, ist einzig und allein für den Fall vorgesehen, es stehen dem einen gemeldeten Team zu wenige, dem anderen aber mehr als genügend Spieler zur Verfügung. Die Vereine werden im Sinne eines fairen sportlichen Wettbewerbs gebeten, den durch die Schaffung der Regel gegebenen Spielraum nicht zu missbrauchen. Bei vorsätzlicher Wettbewerbsverzerrung in Zusammenhang mit Mannschaftswechseln im Bambinibereich behält sich der BRIV disziplinarische Schritte vor.

Spielberichtsbögen / Zusatzblätter:

Über jedes Spiel der Bambiniliga **muss ein eigener Spielberichtsbogen angefertigt werden**. Jede Mannschaft ist verpflichtet, vor jedem Turnier, spätestens 30 Minuten vor dem ersten Turnierspiel eine Mannschaftsaufstellung auf dem aktuell gültigen BRIV-Formblatt auszufüllen. Für jedes Turnier muss nur ein „Zusatzblatt zum Spielbericht“ ausgefüllt werden (nicht für jedes Spiel). Alle Spielberichtsbögen, Mannschaftsaufstellungen und das „Zusatzblatt zum Spielbericht“ sind an den Spielgruppenleiter der BRIV-Bambiniliga zu versenden.

Ergebnismeldung:

Unmittelbar nach Turnierende müssen die Ergebnisse der einzelnen Turnierspiele sowie die Endtabelle des Turniers vom Heimverein an den BRIV übermittelt werden (online).

• **Trainerpflicht im Nachwuchsbereich**

Wir weisen darauf hin, dass seit der Saison 2014 jede Nachwuchsmannschaft einen Trainer der Lizenzstufe D hinter der Bande benötigt.

• **Deutsche Meisterschaften im Nachwuchsbereich**

In den Altersklassen Junioren, Jugend und Schüler veranstaltet der DRIV 2020 Endturniere um die Deutsche Meisterschaft in der jeweiligen Altersklasse. In der Altersklasse Bambini findet keine Deutsche Meisterschaft statt. Alle Junioren-, Jugend- und Schüler-Meister der DRIV-Landesverbände, also auch die Bayerischen Meister, sind für diese Endrunde qualifiziert.

Ferner besteht die Möglichkeit, dass auch einer oder mehrere Landesverbands-Vizemeister in das Teilnehmerfeld der jeweiligen Altersklasse nachrücken. Diese Nachrückerregel basiert (für alle Altersklassen) auf den Platzierungen des Junioren-Länderpokals 2020; der Länderpokalsieger stellt im Falle einer Absage den ersten Nachrücker, der Zweitplatzierte den zweiten Nachrücker, usw.



Sollte einem bayerischen Verein dieses Nachrückrecht zuteil werden, wird der betreffende Verein rechtzeitig vom BRIV bzw. DRIV informiert.

Bezugnehmend auf die deutschlandweit gültigen WKO-Regelungen weisen wir explizit darauf hin, dass Teamgemeinschaften grundsätzlich kein Startrecht für deutsche Meisterschaften besitzen.

Die Termine für die Endturniere zu den Deutschen Nachwuchsmeisterschaften 2020 sind wie folgt:

Deutsche Schülermeisterschaft 2020

Termin: 28. / 29. November 2020

Ort: Düsseldorf (Sportpark Niederheid, Paul-Thomas-Str. 35, 40589 Düsseldorf)

Deutsche Jugendmeisterschaft 2020

Termin: 05./06. Dezember 2020

Ort: Wedemark-Mellendorf (Sporthalle, Am Roye Platz, 30900 Wedemark-Mellendorf)

Deutsche Juniorenmeisterschaft 2020

Termin: 12./13. Dezember 2020

Ort: Bochum (Rollsporthalle, Harpener Heide 5, 44805 Bochum)

Organisation und Durchführung dieser Turniere obliegen dem DRIV.

Anhang 1 – Playoffdetails

- Die Playoffs im Nachwuchsbereich werden allesamt nach dem Modus Best of Three gespielt. Im ersten und ggfs. dritten und entscheidenden Spiel hat jeweils die nach der Hauptrunde besser platzierte Mannschaft Heimrecht.
- Sollte eine Nachwuchsmannschaft nicht an den Play-Offs um die bayerische Meisterschaft teilnehmen können, so muss dies **bis spätestens 15. Juli** schriftlich oder per Email dem BRIV Jugendwart mitgeteilt werden. In einem solchen Fall fallen keinerlei Strafen für Nichtantreten zu den Play Off Spielen an und die nächstbessere Mannschaft rückt automatisch nach.
- Der Verzicht auf ein Playoffspiel sorgt neben der Spielwertung für den Gegner auch sofort für das Verlieren der gesamten Runde, bedeutet also das sofortige Aus dieser Mannschaft.
- Sollten sich in einer Altersklasse inklusive Nachrücker weniger als 4 Teams für die Play Offs zur Verfügung stellen, so gilt folgendes Prozedere:
 - **3 Teams:** Das bestplatzierteste Team nach der Vorrunde ist automatisch für das Finale qualifiziert, die beiden anderen Teams ermitteln den Finalgegner in einer Best Of Three Serie
 - **2 Teams:** Es wird nur ein Finale nach dem Modus Best Of Three gespielt
 - **1 Team:** Das Team ist automatisch bayerischer Meister
 - **kein Team:** Der Erste nach der Vorrunde ist automatisch bayerischer Meister

Anhang 2 - Spielpläne Bambini

10.5. Atting

Spiel	Zeit	Begegnung
1	09:00	Atting - Deggendorf I
2	09:30	Deggendorf II - Ingolstadt
3	10:00	Augsburg - Atting
4	10:30	Deggendorf I - Deggendorf II
5	11:00	Ingolstadt - Augsburg
6	11:30	Atting - Deggendorf II
7	12:00	Deggendorf I - Augsburg
8	12:30	Ingolstadt - Atting
9	13:00	Deggendorf II - Augsburg
10	13:30	Deggendorf I - Ingolstadt

24.5. Deggendorf I

Spiel	Zeit	Begegnung
1	08:30	Deggendorf I - Deggendorf II
2	09:00	Atting - Ingolstadt
3	09:30	Augsburg - Deggendorf I
4	10:00	Deggendorf II - Atting
5	10:30	Ingolstadt - Augsburg
6	11:00	Deggendorf I - Atting
7	11:30	Deggendorf II - Augsburg
8	12:00	Ingolstadt - Deggendorf I
9	12:30	Atting - Augsburg
10	13:00	Deggendorf II - Ingolstadt

21.6. Augsburg

Spiel	Zeit	Begegnung
1	09:00	Augsburg - Ingolstadt
2	09:30	Atting - Deggendorf II
3	10:00	Deggendorf I - Augsburg
4	10:30	Ingolstadt - Atting
5	11:00	Deggendorf II - Deggendorf I
6	11:30	Augsburg - Atting
7	12:00	Ingolstadt - Deggendorf I
8	12:30	Deggendorf II - Augsburg
9	13:00	Atting - Deggendorf I
10	13:30	Ingolstadt - Deggendorf II

12.7. Deggendorf II

Spiel	Zeit	Begegnung
1	08:30	Deggendorf II - Atting
2	09:00	Deggendorf II - Augsburg
3	09:30	Ingolstadt - Deggendorf II
4	10:00	Atting - Deggendorf II
5	10:30	Augsburg - Ingolstadt
6	11:00	Deggendorf II - Deggendorf II



7	11:30	Atting - Ingolstadt
8	12:00	Augsburg - Deggendorf II
9	12:30	Deggendorf II - Ingolstadt
10	13:00	Atting - Augsburg

19.7. Ingolstadt

Spiel	Feld	Zeit	Begegnung
1	1	10:00	Ingolstadt - Atting
2	2	10:00	Augsburg - Deggendorf I
3	1	10:40	Deggendorf II - Ingolstadt
4	2	10:40	Atting - Augsburg
5	1	11:20	Deggendorf I - Deggendorf II
6	2	11:20	Ingolstadt - Augsburg
7	1	12:00	Atting - Deggendorf II
8	2	12:00	Deggendorf I - Ingolstadt
9	1	12:40	Augsburg - Deggendorf II
10	2	12:40	Atting - Deggendorf I